

PREGUNTAS FRECUENTES

CONVOCATORIA REALIDADES EXTENDIDAS

Actualizado al 12 de julio de 2022



ÍNDICE DE PREGUNTAS FRECUENTES

1.	SOBRE LA CONVOCATORIA Y EL PROCESO DE POSTULACIÓN	3
1.1	Objetivo de la convocatoria	3
1.2	¿En qué consiste la Beca?	3
1.3	¿Cuántas vacantes o cupos disponibles hay?	3
1.4	Soy de región, ¿puedo postular?	3
1.5	¿Qué requisitos son necesarios para participar de esta convocatoria?	3
1.6	¿Qué documentos son necesarios para postular?.....	4
1.7	¿Qué pasa si adjunto mi Currículum o Carta del mandante está en otro formato?	4
1.8	¿Qué compromiso asume el becario?	4
1.9	¿Puedo postular a la beca si fui beneficiario de otra Beca anteriormente?	4
1.10	En caso de ganarme la beca, ¿puedo traspasarla a otra persona?	4
1.11	¿Puedo postular a más de un curso de especialización?	4
2.	SOBRE EL CURSO	4
2.1	¿Qué instituciones dictan los cursos?	4
2.2	¿Qué características tendrán los cursos?	5
2.3	¿A cuánto equivale el 10% de cofinanciamiento (matrícula)?	5
2.4	¿Qué certificado obtendré?	5
2.5	¿Necesito tener un notebook para hacer el curso?.....	5
2.6	¿Qué requisitos debo cumplir para aprobar un curso?	5
2.7	¿Qué pasa si no puedo terminar el curso por motivos de fuerza mayor?	6



1. SOBRE LA CONVOCATORIA Y EL PROCESO DE POSTULACIÓN

1.1 Objetivo de la convocatoria

El objetivo del programa es generar nuevo capital humano especializado. Para lo anterior, se ofrecen becas consistentes en el cofinanciamiento de cursos de especialidad en las áreas de la programación de los softwares, Unity y Unreal Engine, orientados a la creación de contenidos en Realidad Aumentada, Realidad Virtual y Fotorrealismo.

1.2 ¿En qué consiste la Beca?

La convocatoria pone a disposición becas de cofinanciamiento por el 90% del costo total del curso. Los becarios deberán pagar sólo el 10% restante, por concepto de matrícula.

1.3 ¿Cuántas vacantes o cupos disponibles hay?

Existirá un total de 250 becas de especialización en tecnológicas de la información disponibles, cuya información se resume a continuación:

Nombre del curso	Horas	Cupos	Matrícula	Institución
Curso de Unity XR para experiencias de Realidad Virtual y Aumentada	105 horas	100 cupos	\$99.000.-	Núcleo Escuela
Curso de Unreal Engine 5 para Realidad Aumentada y Virtual	69 horas	100 cupos	\$ 96.900	Núcleo Escuela
Curso de experiencias interactivas con Unreal Engine 5	54 horas	50 cupos	\$ 94.000	Núcleo Escuela

1.4 Soy de región, ¿puedo postular?

Al tratarse de cursos que se dictarán en una modalidad 100% online, con clases en vivo vía plataformas de videoconferencia, pueden postular las personas de todo el país.

1.5 ¿Quiénes pueden participar de esta convocatoria?

- Persona que sea técnico de nivel superior, licenciado o profesional de carrera afín a la programación.
- Persona que sea técnico de nivel superior, licenciado o profesional de carrera afín a la creación de contenidos 3D.
- Persona no incluida en las letras anteriores, que demuestre experiencia en el ámbito de la programación o en la creación de contenidos 3D.

1.6 ¿Qué documentos son necesarios para postular?

En el caso de que seas profesional o técnico de una carrera a fin, solo debes adjuntar la copia de tu título.

Si no eres profesional o técnico, deberás demostrar experiencia en las temáticas del curso de tu interés, según formato disponible.

1.7 ¿Qué pasa si adjunto mi Currículum está en otro formato?

Las postulaciones se deberán efectuar respetando los formatos de documento que establece la convocatoria, disponibles en el sitio web.

1.8 ¿Qué compromiso asume el becario?

Al enviar su postulación se entenderá que el postulante a la Beca acepta las condiciones generales descritas en el reglamento de la convocatoria, y presenta información veraz respecto de sus antecedentes.

También, En caso de resultar seleccionado en el Programa, el becario se compromete a ejecutar de manera completa todas las actividades consideradas en el currículum del Programa de Formación que seguirá, incluyendo cumplir con la exigencia de asistencia mínima a clases

1.9 ¿Puedo postular a la beca si fui beneficiario de otra Beca anteriormente?

Sí, puedes postular.

1.10 En caso de ganarme la beca, ¿puedo traspasarla a otra persona?

No, la Beca no es transferible a otra persona.

1.11 ¿Puedo postular a más de un curso de especialización?

No. La convocatoria sólo permite postular a un máximo de 1 curso de especialización. Sólo será posible adjudicarse 1 beca por persona.

2. SOBRE EL CURSO

2.1 ¿Qué instituciones dictan los cursos?

Los cursos serán dictados por los siguientes Organismos de Capacitación:

Nombre del curso	Horas	Cupos	Matrícula	Institución
Curso de Unity XR para experiencias de Realidad Virtual y Aumentada	105 horas	100 cupos	\$99.000.-	Núcleo Escuela

Curso de Unreal Engine 5 para Realidad Aumentada y Virtual	69 horas	100 cupos	\$ 96.900	Núcleo Escuela
Curso de experiencias interactivas con Unreal Engine 5	54 horas	50 cupos	\$ 94.000	Núcleo Escuela

2.2 ¿Qué características tendrán los cursos?

Los cursos serán desarrollados bajo una modalidad a distancia 100% online (clases en vivo apoyadas por una plataforma de gestión del aprendizaje LMS). Cada curso estará dividido en módulos, respecto de los cuales se exigirá el cumplimiento de criterios de aprobación y serán evaluados de forma independiente.

2.3 ¿A cuánto equivale el 10% de cofinanciamiento (matrícula)?

Corfo cofinanciará el 90% del costo total del curso. El 10% restante deberá ser cofinanciado por el postulante, a través del pago de su matrícula.

2.4 ¿Qué certificado obtendré?

Al finalizar el programa de capacitación, el alumno podrá optar a dos tipos de certificados:

1. **Certificado de participación:** Se entregará a todos quienes hayan participado del curso de capacitación, pero no cumplieron con los requisitos para aprobar, logrando al menos un 25% asistencia.
2. **Certificado de egreso:** Será entregado a todos los participantes que cumplan con el 80% de asistencia y promedio final mayor o igual a nota 4.0 en sus evaluaciones.

2.5 ¿Existen requerimientos técnicos mínimos?

Necesitas contar con un equipo (notebook, PC escritorio o similar) que cumpla con los requerimientos técnicos mínimos establecidos para la correcta ejecución de los softwares.

Respecto del equipamiento, se recomienda que el notebook del participante cuente con las siguientes características: Procesador i5 o similar, GPU: Nvidia GTX 1080 o AMD RX Vega 64 o superior (8GB de VRAM), CPU: procesador de 8 núcleos, memoria ram de 16 GB, almacenamiento libre de 100GB. Respecto de la conexión a internet, se recomienda contar con una velocidad exclusiva para participar de las clases, de al menos 5mbps.

2.6 ¿Qué requisitos debo cumplir para aprobar un curso?

Para aprobar el proceso formativo, los becarios deberán cumplir con los requisitos establecidos, tanto de asistencia como de evaluaciones. Los cuales son contar con el 80% de asistencia y nota final mayor o igual a 4.0 en sus evaluaciones. Sin perjuicio existen mecanismos de recuperación de asistencia para casos fortuitos o de fuerza mayor.

2.7 ¿Qué pasa si no puedo terminar el curso por motivos de fuerza mayor?

En caso de que no puedas concluir el curso, no será posible certificar los conocimientos que adquiriste. Tampoco se te podrá devolver lo cancelado por concepto de matrícula, o aquellos costos en los cuales debiste incurrir para participar de él. No obstante, el retiro anticipado no te eximirá de formar parte de futuras convocatorias a las Becas Capital Humano.

2.8 ¿Debo si o si demostrar experiencia para poder adjudicarme una beca?

No, solo si estás en esta categoría: Persona sin título profesional o técnico. Deberá presentar Currículum Vitae que acredite la experiencia de los postulantes en programación o en la creación de contenidos 3D. El formato de CV estará disponible la sección “Reglamento y Documentos Descargables”.

Las demás categorías deben demostrar experiencia.

2.9 ¿Dónde puedo descargar los formatos de CV?

En la sección “Reglamento y Documentos Descargables”:



2.10 ¿Necesito tener conocimientos previos para la realización del curso?

En el caso de los cursos del Curso de Unity XR para experiencias de Realidad Virtual y Aumentada y Curso de Unreal Engine 5 para Realidad Aumentada y Virtual, no se requieren conocimientos previos específicos, pero si se recomienda manejar aspectos 3D y/o conceptos básicos de programación. En el caso del Curso de experiencias interactivas con Unreal Engine 5, recomendamos contar con experiencia previa en flujos de programación.

2.11 ¿Cuándo empiezan y terminan los cursos?

Todos los cursos comenzarán sus actividades académicas en el mes de septiembre, pudiendo terminar en noviembre o diciembre, dependiendo de la duración de cada uno de ellos.

2.12 ¿Los contenidos de las clases quedarán grabados para poder revisarlos?

Sí, quedarán disponibles para ser revisados cuantas veces quieras durante el plazo de un año. Es necesario mencionar que la asistencia se considera sobre las clases sincrónicas y no sobre la revisión de la grabación de estas.